

Travaux pratiques



05/01/2008 Mise à jour le

Cours JPG

Javascript avancé

TP Javascript / Ajax

1	Rappel HTML.....	3
1.1	Accessibilité.....	3
1.2	Debogage.....	3
1.3	Premiers pas Javascript.....	3
2	DOM / XML.....	4
2.1	Affichage du DOM.....	4
2.2	Gestionnaire debug.....	4
2.3	Lecture fichier XML.....	4
3	DOM / Ajax.....	5
3.1	Ajax.....	5
3.2	Ajax2.....	5
4	Evènements.....	6
4.1	Evènements clavier.....	6
4.2	Contrôle saisie.....	6
4.3	Evenements souris.....	6
4.4	Evenement static dynamique.....	6
4.5	Gestionnaire erreur.....	6
4.6	Gestion clavier.....	6
5	Objets.....	7
5.1	Manipulation de Array.....	7
5.2	Classes.....	7
5.3	Object.....	7
5.4	Argv.....	7
5.5	Parse Split.....	7
6	Expressions.....	8
6.1	Filtrage regexpr.....	8
6.2	Expression régulières.....	8
6.3	NodeJs.....	8
7	Formulaires.....	9
7.1	Liste choix multiple.....	9
7.2	Test email formulaire.....	9
7.3	Gestion de liste.....	9
7.4	Liste déroulante dynamique.....	9
8	HTML5.....	10
8.1	Les navigateurs.....	11
8.2	Requêteur.....	11
8.3	SQL LITE.....	11
8.4	SQL LITE.....	11
8.5	WebSocket.....	11
8.6	PostMessage.....	11
8.7	Eventsource.....	12
8.8	Geolocalisation.....	12
9	Jquery.....	12
9.1	JQUERY Event.....	12
9.2	JQUERY Ajax.....	12
9.3	JQUERY UI.....	12

1 Rappel HTML

1.1 Accessibilité

Faire un audit de sites XHTML pour identifier des erreurs qui pourraient bloquer le traitement javascript.

1.2 Debogage

Mise en œuvre du débogueur Chrome,
Mise en œuvre du mode pas à pas

1.3 Tests de performance

Réaliser un test de performance sur une itération avec les 3 méthodes du cours

1.4 Premiers pas Javascript

Vous allez faire apparaître une boîte de dialogue « Bienvenue » (code `console.log(« Bienvenue »)` en testant le code à différents niveaux.

1. dans le body de la page
2. dans le bloc situé avant le body de la page
3. au clic sur un lien
4. dans la balise `<body>`
5. dans un fichier externe (hello.js)

Pour repérer le traitement, vous affichez un message explicite permettant de tracer le déroulement du code.

2 DOM / XML

2.1 Affichage du DOM

Afficher le DOM du navigateur
Corrigé : AfficheDOM.html

2.2 Gestionnaire debug

Faire un programme qui génère un écran de debug en bas de votre écran. La gestion est dynamique
Corrige : debug.html

2.3 Lecture fichier XML

Faire un programme qui lit le fichier XML note.xml

```
<note time="12:03:46">  
  <to id="attribut1">Tove</to>  
  <from>Jani</from>  
  <heading>Reminder</heading>  
  <body>Don't forget me this weekend!</body>  
</note>
```

Corrige : listeNote.html

3 DOM / Ajax

3.1 Ajax

Faire un programme qui charge 4 formats de fichiers JSON, CSV, XML, HTML

Le script contient :

Catalogue :Sport

Année : 2011

Sports : rugby,foot, natation, aviation

Pour chaque cas, vous devez construire le fichier, l'afficher et mesurer la performance de votre script.

3.2 Ajax2

Faire un formulaire qui contrôle le login

Login !

Username

Password

Corrigé : [ajax/openurl](#)

4 Evènements

4.1 Evènements clavier

Faire un programme qui filtre que les numériques sur un champs texte

Corrigé : protectionpage.html

4.2 Contrôle saisie

- Faire un contrôle de saisie pour autoriser que les saisie 0-9a-zA-Z dans un formulaire

Corrigé : controleformulairekey.html

-

4.3 Evenements souris

mouseMove x: y:

mouseDown x: y:

mouseUp x: y:

Corrigé : mouse-events.html

4.4 Evenement static dynamique

Faire un programme qui contient 2 images

Sur chaque image vous allez programmer un gestionnaire rollover. Le rollover sera construit à partir d'une fonction qui prend en charge l'évènement afin que celle-ci soit universelle

.

Corrigé events.html

4.5 Gestionnaire erreur

Faire un gestionnaire d'erreur qui génère une boite et affiche dedans les messages d'erreurs

Corrige error.html

4.6 Gestion clavier

Faire un programme qui intercepte le clic sur le document, touches pressées sur un champ texte, affiche x,y de la souris au click

Corrige : Evenementclavier.html

5 Objets

5.1 *Manipulation de Array*

Créer une matrice contenant les jours de la semaine. Afficher les jours.
Faire un parser qui analyse une chaîne de caractères l,m,m,j,v,s,d et la convertit en tableau.

Corrigé array.html

5.2 *Classes*

Faire une classe qui gère les élèves (nom,age). Chaque élève a une liste de notes. Les élèves appartiennent à une classe . Créer les deux classes Eleve et Classe, leurs méthode pour obtenir la moyenne des notes, la liste des élèves de la classe.

Corrigé eleve.html

5.3 *Object*

Créer une classe dynamiquement à partir de Object, en lui associant 2 propriété nom age et une méthode affiche.

5.4 *Argv*

Faire une fonction qui lit des paramètres variables à une fonction
Corrigé argv.html

5.5 *Parse Split*

faire une fonction qui lit le contenu d'un tableau et le convertit en chaîne et inversement
corrigé : parsesplit.html

6 Expressions

6.1 *Filtrage regexpr*

Faire une fonction qui filtre le contenu de mots interdit

Faire un programme qui surlignes les mots prédéfinis

Corrigé : regsurligne.html, regularexpression.html

Styles

6.2 *Expression régulières*

Utilisez les expressions régulières pour faire un contrôle sur un champ de saisie.

Faire un filtrage clavier

Corrigé regularexpression.html

6.3 *NodeJs*

- Installer Nodejs
- Lancer le server fourni
- Installer une extension pour minifier le code

7 Formulaires

7.1 *Liste choix multiple*

Faire un programme qui affiche une liste à choix multiples

Un bouton affiche automatiquement la liste des éléments sélectionnées dans un div

Corrige : listemultiple.html

7.2 *Test email formulaire*

Faire un formulaire avec des champs : email, abonné : Oui/Non, Hobbies : cases à cocher, Pays : liste remplie par programme. Au click sur le bouton envoyer contrôler le bon format de l'email. Si il est erroné faire apparaître un message d'erreur.

Le formulaire ne contient pas de action="" tout est fait par programme.

Ce formulaire sera composé de l'ensemble des composants de formulaires et vous mettrez en œuvre des alertes pour afficher les valeurs des variables et les actions sur ceux-ci.

Corrigé email.html

7.3 *Gestion de liste*

Créer une liste déroulante avec des éléments. Au clic sur un élément, on actualise un autre champ

7.4 *Liste déroulante dynamique*

Faire un programme qui affiche une liste déroulante avec les éléments choix1, choix2, choix3, choix4

Un bouton affiche l'option en cours

Un bouton ajoute une option

Un bouton affiche option précédente et un autre l'option suivante

Un bouton supprime une option

Corrige : combobox.html

8 ES6

8.1 *Typescript*

//créer une classe en écriture traditionnelle qui contient
- une méthode popup pour afficher un message

9 HTML5

9.1 *Les navigateurs*

- Tester les navigateurs Safari, Chrome, IE, Firefox, Opera et leurs environnements de debugage Firebug, ou mode interne, extensions spécifiques (web developpeur, useragent)

9.2 *DATA*

LocalStorage : faire un formulaire de saisie du nom prenom et ajouter 2 boutons pour sauver et lire à partir du localStorage.

LocalStorage : sauvegarder un objet json

WebSQL : faire un programme qui enregistre dans une table user(nom,prenom) un nom et prenom et faire un bouton pour lire les elements de la table.

9.3 *Requêteur*

- Faire un programme qui utilise le querySelector pour récupérer toutes les balises td d'un tableau et uniquement les lignes impaires

9.4 *SQL LITE*

- Utiliser les outils SQLite
- Faire un programme qui gère les logs dans une base de données. En cas d'erreur les logs sont chargés dans une base. Ajouter une interface pour consulter et rechercher dans les logs.
- La table des logs contient ID, titre, date
- Prévoir une interface pour les transférer vers le serveur

9.5 *SQL LITE*

- Faire un programme AJAX qui charge à partir du serveur un fichier pour initialiser une base locale

9.6 *WebSocket*

- Mettre en œuvre un websocket a partir de l'exemple chat fourni

9.7 *PostMessage*

- Mettre en œuvre un programme postMessage :
- La page principale envoi un message texte ves la iFrame qui affiche le texte reçu

9.8 *Webworker*

Créer un module webworker qui faire la somme d'un tableau transmis

9.9 Eventsource

- Mettre en place un programme EventSource qui appelle 'eventsourceserver.php'
- Programmer les modes open close message et afficher les réponses

9.10 Geolocalisation

- Faire un programme qui récupère automatiquement la géolocalisation
- Compléter avec ajout d'une carte google avec un PINS
- Prévoir aussi un programme qui trace le changement de géolocalisation

•

10 Jquery

10.1 JQUERY Event

Programmer un événement CLICK sur un élément de la page

10.2 Créer un plugin

Créer un plugin pour convertir un contenu `<input type='date' />` du format yyyy-mm-dd vers dd/mm/yyyy

10.3 JQUERY Ajax

Programmer l'évènement Ajax (reprendre le tp précédent)

10.4 JQUERY UI

Charger un calendrier dans la page pour la gestion des dates